

# GABRIEL BUSTILLO DEL CUVILLO

**Location:** El Puerto de Santa Maria (Cadiz) **Web:** gabuscuv.github.io  
**Github:** github.com/gabuscuv  
**E-Mail:** gabibust@gmail.com **LinkedIn:** linkedin.com/in/gabuscuv/

Game Developer

## PRINCIPALES TECNOLOGÍAS

### Lenguajes de Programación:

C#, C++, Javascript

**Motores** - Unreal Engine

**Middleware** - FMOD, Dear ImGui

**Herramientas** - Visual Studio (Code),  
Git, GIMP & Photoshop

## CONTRIBUCIONES & FORKS

Valve / Steam Audio (Python)

*Contribución*

jameslieu / howlongtobeat (C#)

*Contribución*

nowrep / obs-vkcapture (C)

*Fork & Contribución*

## INFORMACIÓN ADICIONAL

- Alta en Garantía Juvenil
- Experiencia trabajando en equipos internacionales (Anglo) y en remoto
- Libre para Relocalización
- Disponibilidad Inmediata

## PROYECTOS

2023

### WebScrapers para Stratos Ads & Devuego (Eventos)

C (Stratos) / Rust (Devuego) / libxml2 / libcurl / CMake / XPath

2023

### BacklogDatabase-Utils (CLI) // BeatenGames (Web) // BeatenGamesService (Daemon/Service)

Una variedad de herramientas y un visor para catalogar mis juegos pendientes

ReactJS / Javascript / C# / Entity Framework & LINQ / GRPC

2020 - 2023

### VRProject, Unreal Engine Plugins (Extraídos/Re-Escritos de VRProject) & Herramientas Solo Dev

Un juego de realidad virtual de misterio narrativo con realidad aumentada (virtual), con un IA de compañía y el uso de Metahumans

- CustomOpenXRControllerIntegration - Sistema unificado de botones destacados para VRExpansion y OpenXR

- ASyncMapFramework - Un conjunto de componentes e interfaces para cargar mapas asincrónicos para VR

- Custom3DSubtitles - Un conjunto de componentes e interfaces para mostrar estilosos subtítulos 2.5D para VR

C++ 17 / Unreal Engine 4 / FMOD / IMGUI / OpenXR / Oculus / goLang / C#

## EXPERIENCIA

2018 - 2020

2.5 años

### Principalmente Desarrollador Backend

Itixo s.r.o/ICT Capital s.r.o, Prague, Czechia

- Creación y mantenimiento de software en .NET Framework, Refactorización y tareas de migración a .NET Standard/Core.

- Creación y Diseño de Pruebas Unitarias para proyectos antiguos y nuevos

C# & .Net Framework / Microsoft SQL Server / Microsoft Azure / JavaScript

2017

0.3 años

### Desarrollador Full stack

KnowledgeMill Limited, London, England

Node.js / JS/ECMA6+ / Bootstrap / Microsoft Exchange Service / CentOS/RPM

2017

0.2 años

### Desarrollador de Software en Practicas

Viewnext, Cáceres, Spain

IBM Websphere / IBM MQ Manager / ESQl

## EDUCACIÓN

2015 - 2017

[FPGS] Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataformas

I.E.S Agora, Cáceres, Spain

2012 - 2014

[FPGM] Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes

Educatec, Cáceres, Spain

## CURSOS

En Proceso

Unity - Pathway: Junior Programmer

Unity Learn

2019

Unreal Engine C++ Developer: Learn C++ and Make Video Games

por GameDev.tv en Udemy

2013

Adobe Photoshop CS3

Grupo System