



JOEL GALLARTE

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS


PERFIL PERSONAL

Me motiva mucho desarrollar mis habilidades y crecer profesionalmente, Actualmente estoy en busca de mi primera experiencia laboral. Soy muy organizado y puntual.

CONTACTO

 [Web](#) [Proyectos](#)

 joel12921@gmail.com

 +34 625217130

 [/joelgallarte](#)


FORMACIÓN

TECNOCAMPUS, UPF
Grado en Diseño y Producción de Videojuegos, 2018

IDIOMAS

Catalán - Nativo
Castellano - Nativo
Inglés - Intermedio

MÁS

Inscrito a la Garantía Juvenil
Twitter: 

HABILIDADES

- Buen trabajo en equipo y buena cooperación.
- Atento a los problemas
- Pensamiento analítico y creativo
- Capacidad para seguir instrucciones y entregar resultados de calidad.
- Compromiso con la empresa
- Iniciativa y atento al cliente

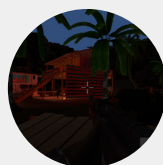
EXPERIENCIA LABORAL

Kaneda Games, Programador de videjuegos (Intern)

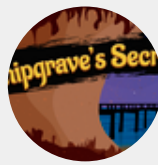
ENERO 2022 - MAYO 2022

- Trabajo en equipo y resolución de problemas
- Con el motor gráfico Unity y el lenguaje C#.
- Control de versiones y seguimiento del proyecto con SourceTree y HacknPlan
- Multijugador con Socket.IO, Node.js y JavaScript
- Trabajo en ambiente profesional con plazos y normas en la estructura del código.

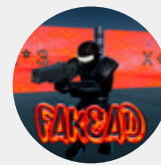
PROYECTOS



Tefege



Shipgrave's Secret



FAKEAD



FUNERARIUM

Roles: Diseñador y programador. Plataformas: Windows, Android, WebGL.
[Más proyectos aquí.](#)

SKILLS

Unity Engine C# y programación orientada a objetos
JavaScript UE4 y C++ Control de versiones (Git / SourceTree)