



SERGI GÓMEZ SEGURA

3D CHARACTER ARTIST

Mi pasión y objetivo es contar historias a través de personajes. Soy una persona ambiciosa que busca superarse con cada proyecto, motivado a mejorar y expandir mis aptitudes.

Busco trabajar en proyectos innovadores de la industria de los videojuegos donde pueda seguir creciendo como artista profesional.

CONTACTO

- @ sergigs2012@gmail.com
- 601 16 51 36
- LinkedIn | Sergi Gómez Segura
- Artstation | Portfolio
- Itch.io | Juegos desarrollados

HABILIDADES

Zbrush - Blender - 3Ds Max - Mudbox
Substance Painter - Marmoset Toolbag
Photoshop - Illustrator - Krita
Unity - Unreal - Trello

COMPETENCIAS

- Empatía Trabajo en equipo
- Creatividad Iniciativa
- Positividad Resiliencia

LENGUAJES

- Español: Nativo
- Catalán: Nativo
- Inglés Profesional

EXPERIENCIA

Instructor de arte digital

Xnergic (TecnoCampus) | Junio 2021 - Julio 2022

Talleres orientados a jóvenes de 12 a 18 años.

- Texturización con Substance Painter - Creación de personajes en Blender - Dibujo digital con Krita - Animación en Blender.

Artista de storyboard

James Brand & Co. | Enero 2020

Desarrollo de un storyboard para el cómic publicitario del cliente.

ESTUDIOS

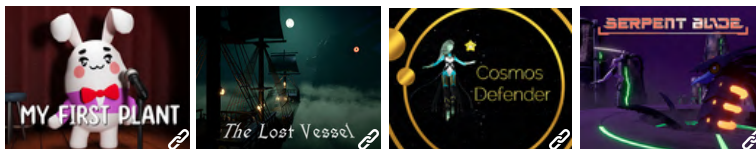
Grado en Diseño y Producción de Videojuegos

TecnoCampus, Universidad Pompeu Fabra | 2018 - 2022

- Matrículas de Honor: Introducción a la expresión Artística, Expresión artística y Animación 2D, Animación 3D.

PROYECTOS NOTABLES

Responsabilidades: Diseño y modelaje de personajes, modelaje de entornos, texturización, partículas en Unity.



RECONOCIMIENTOS

My First Plant | TecnoCampus Global Game Jam 2023

- Mejor Arte

Otorgado por Daniel Candil - Studio Art Director en Alkimia Interactive.

- Mejor Narrativa

Otorgado por Yeray Toledano - Lead Game Designer en Petoons Studio.

- Mejor adaptación del subtema "destino".

Otorgado por la organización de IndieDevDay.