



DAVID MARTIN 02/10/2000

CONTACTO:

 (+34) 665 47 32 14

 dovo2000@gmail.com

 Cornellá de Llobregat 08940,
Barcelona, España

 [Marsta \(Itch.io\)](#)

IDIOMAS:

- Castellano
- Catalán
- Inglés

HABILIDADES:

- Programación orientada a objetos
- C++
- Unity (C#)
- JavaScript
- React.js / ReactNative
- HTML5
- CSS3
- Git
- Metodologías ágiles

INTERESES:

- Videojuegos
- Programación web front-end
- Programación de gameplay
- Game design
- Level design
- Programación software
- Voleibol

David Martin

PROGRAMADOR JÚNIOR

SOBRE MI

Desarrollador junior graduado en diseño y programación de videojuegos con ganas de aprender y desarrollar sus conocimientos profesionalmente tanto en la industria del desarrollo de videojuegos como en desarrollo de aplicaciones interactivas o front-end de páginas web. Me considero una persona aplicada y con mentalidad de equipo gracias a mis años como estudiante y jugador de voleibol.

EXPERIENCIA

GRANDES ALMACENES FNAC (NAVIDAD 2023)

VENDEDOR

Venta cara al publico para la temporada de Navidad

LOTERIAS MONTFLORIT (VERANO 2023)

AUXILIAR DE VENTAS

Sustitución de verano ventas y atención cara al público

SCARECROW STUDIO (2021)

INTERN QA TESTER

Prácticas universitarias en Scarecrow Studio

FORMACIÓN

CURSO DESARROLLO WEB FRONT-END (2023)

Curso formativo financiado por el SEPE en el CIFO de Hospitalet en el que he adquirido y desarrollado conocimientos en HTML5, CSS3, Vanilla JavaScript, React.js y ReactNative

GRADO EN CONTENIDOS DIGITALES INTERACTIVOS (2018 - 2022)

Grado en diseño y programación de videojuegos en la ENTI-UB donde he desarrollado mis aptitudes con Unity y varios motores de videojuegos, programación orientada a objetos (C++, C#), diseño de videojuegos, metodologías ágiles... Además de publicar dos juegos como proyectos del año en itch.io.