



GONZALO PÉREZ MARTÍN

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS



PERFIL

Desarrollador de videojuegos apasionado por los proyectos audiovisuales, con experiencia en la creación de productos de entretenimiento y herramientas especializadas para el desarrollo de videojuegos. Destaco por mi creatividad, atención al detalle y enfoque perfeccionista. Acostumbrado a trabajar con límites de tiempo, requisitos de calidad y a las presentaciones en público. Interesado en integrarme a un proyecto audiovisual donde pueda aplicar mis conocimientos y continuar ampliando mi aprendizaje.



FORMACIÓN ACADÉMICA

Informática, Grado en Desarrollo de Videojuegos 2017- 2022
Universidad Complutense de Madrid

- Desarrollador de aplicaciones informáticas.
- Ingeniero de proyectos de entretenimiento.
- Dirección de proyectos digitales interactivos.
- Conocimiento de tipos y estructuras de datos más adecuadas a la resolución de problemas.
- Manejo de técnicas y herramientas de expresión y representación artística.

Curso en Animación 3D: de la idea a la comercialización 01/2025 - 05/2025
RTVE Instituto

- Comprensión sólida de los principios, estilos y técnicas fundamentales de la animación.
- Desarrollo de proyectos de animación desde cero en técnicas de stop motion, animación 2D y 3D.



EXPERIENCIA LABORAL

Custos Mobile 06/2022 - 12/2024
Ingeniero de Desarrollo de Software

- Programador C/C++.
- Elaboración de soluciones para EFT-POS y Medios de Pago.



HABILIDADES INFORMÁTICAS

- Motores de videojuegos: Nivel avanzado en Unity; conocimientos básicos en Unreal Engine.
- Creación de arte y animación: Manejo de Blender, Photoshop, OpenToonz y Pixelorama para desarrollo visual en videojuegos y proyectos animados.
- Edición de video: Experiencia con DaVinci Resolve para montaje y postproducción audiovisual.
- Ofimática: Manejo de Microsoft Word, PowerPoint y Excel.

CONTACTO

📞 673402094
✉ gonzapm7@gmail.com

📍 Humanes de Madrid,
Madrid, España

🌐 [LinkedIn](#)

🌐 [Portfolio](#)

APTITUDES

- Responsabilidad
- Capacidad de escucha
- Organización
- Inglés B1
- Trabajo en equipo
- Autonomía
- Creativo
- Aprendizaje
- Resolución de problemas

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- Nivel Alto: C++, C, C#
- Conocimiento: JavaScript, Java, Python, HTML, CSS

DATOS ADICIONALES

- [GitHub](#)
- [Canal de YouTube](#)
- Carnet de conducir B
- Vehículo propio