

EZEQUIEL LOPEZ

Madrid · +34 674631648

ezequiel.lopezg@icloud.com

[LinkedIn](#)



PORFOLIO

COMPETENCIAS

- MANEJO UNITY 3D
- C#
- VISUAL STUDIO
- PHOTOSHOP
- PREMIER PRO
- 3DS MAX
- COMPROMISO
- MOTIVACIÓN

IDIOMAS

- ESPAÑOL: NATIVO
- INGLÉS: MEDIO

PERFIL PROFESIONAL

Soy un programador con experiencia en el desarrollo de videojuegos utilizando el motor gráfico Unity y el lenguaje de programación C#. Como apasionado de los videojuegos, aspiro a trabajar como desarrollador de juegos y aportar mi experiencia en la creación de experiencias de juego inolvidables.

FORMACIÓN ACADÉMICA

Piscina campus 42 Madrid

42 Madrid - Fundación Telefónica | Junio 2023

En esta experiencia no solo he adquirido habilidades técnicas como el lenguaje C, sino también personales como el trabajo en equipo, la gestión del tiempo y la tolerancia a la frustración.

FP Superior en Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos (Mundos virtuales, realidad aumentada y gamificación)

Fundació Obicex | Septiembre 2020 - Junio 2022

He sido capaz de crear sprites 2D y modelos 3D, realizar su rigging y animación, así como diseñar escenarios en 3D. También he aprendido a crear juegos mediante el uso de scripts con C#, y he desarrollado juegos como el famoso Space Invaders, así como juegos de plataformas 2D y 3D. Para el proyecto final trabajé en equipo para crear un juego al estilo de Mario Karts.

Desarrollo apps móviles 40 horas

Google actívale | Abril 2020

Conocimientos sobre del desarrollo de apps móviles tanto en android como en IOS.

EXPERIENCIA

Programador (prácticas FP)

Fundació Obicex (Remoto) | Marzo 2022 - Mayo 2022

Durante este periodo de prácticas, en una empresa más enfocada en los videojuegos, he adquirido conocimientos más allá de los aprendidos en el curso teniendo que investigar cómo crear un pequeño Metaverso para poder asistir a clases virtuales e interactuar con los directos de YouTube o Twitch a través del chat y realizando un juego multijugador online de 1vs1 utilizando package de Unity (Mirror, ParrelSync) entre otras cosas.

Programador (prácticas FP)

Voice Humans | Diciembre 2021 - Marzo 2022

Durante estas prácticas en Voice Humans, empresa que se encarga de crear humanos artificiales como chatbots, me he formado principalmente en el Metaverso, conociendo plataformas como SandBox o Spatial, con el objetivo de implementar sus servicios en éste.