

iHablemos!

Móvil:

(+34) 606-163-968

Email:

aaronmigo2.0@gmail.com

Portafolio:

marron121.github.io/portfolio

Dirección:

Cataluña, España.

Lenguajes

Inglés: First/B2

Cambridge English Language Assessment

Español: Nativo

Catalán: Nativo

Habilidades

- Unity
- Godot
- Ren'py
- Unreal Engine
- Game Maker
- Python
- C#
- C
- C++
- Javascript
- HTML5
- PHP

Aaron Miranda Gómez

Metas profesionales

Aspiro a crear las mejores experiencias posibles, que inspiren a otros de la misma manera que algunos videojuegos me inspiraron a mí, mejorando con cada proyecto y mejorando mis habilidades.

Experiencia profesional

Outland-Odyssey (06/2021 - 09/2023) - Unity, C#

Programador generalista, programador principal de UI y Control de versiones.

Algunos de mis proyectos

The Last Flower (2019) - RPG Maker

Proyecto en solitario en el que me encargué de todo el proceso del videojuego.

Cyber Crow (2020) - Unreal Engine 4, Blueprints

Diseñador de Narrativa y Programador Principal

Dialogue Maker (2021) - Unity, C#

Proyecto en solitario de una herramienta open source para escribir diálogos y pasarlos a JSON automáticamente.

A story told by the stars (2023) - Unity, C#

Diseñador de Narrativa, Programador, Escritor (Inglés), Marketing

Historial académico

Disseny i Desenvolupament de Videojocs (2016-2021)

Universitat de Girona (UdG)

Logros

Ganador del Premio Patronat 27ª edición

Universidad de Girona (UdG)

Otros

Productividad Personal en la Era Digital (Diploma)

Fundación "Santa María la Real del Patrimonio Histórico"

Curso básico de Marketing Digital (Diploma)

IAB Spain