

# MANUEL AGUADO SALGUERO

2D ARTIST



## RESUMEN PROFESIONAL

Artista graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos con aptitudes especialmente favorables para la ilustración y el concept art en estilos cartoon y estilizado. Capacidad para adaptarme a diferentes estilos y con ganas de aportar mis habilidades a un proyecto más grande y desarrollarme profesionalmente.

## PUNTOS FUERTES

- Creatividad
- Constancia
- Adaptabilidad
- Trabajo en equipo
- Organización

## DATOS DE CONTACTO

Correo electrónico: [mn98@hotmail.es](mailto:mn98@hotmail.es)

Teléfono: 620 636 982

Portfolio: <https://emeag.artstation.com>

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/manuel-aguado-salguero/>

Dirección: Alcorcón, Madrid

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- **Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos**

Universidad Rey Juan Carlos | 2016-2022

- Aprendizaje y desarrollo de los conceptos generales de los diferentes ámbitos del proceso de creación de videojuegos.
- Trabajo de Fin de Grado: Diseño de concept art de un videojuego ambientado en los años 70 estadounidenses.

- **Bachillerato de Ciencias y Tecnología Bilingüe**

IES Parque Lisboa, Alcorcón | 2014-2016

Convenio British Council MECD

- **Educación Secundaria Obligatoria Bilingüe**

IES Parque Lisboa, Alcorcón | 2010-2014

Convenio British Council MECD

## APTITUDES

### Idiomas

- Castellano nativo
- Inglés nivel avanzado

### Habilidades

- Experiencia en diseño digital 2D y concept art para videojuegos, mediante el uso de software de diseño e ilustración digital.
- Habilidad sobresaliente en el diseño y creación de personajes en 2D, así como habilidad en diferentes apartados artísticos de videojuegos y animación como escenarios y props.
- Nociones de modelado y animación 3D.
- Familiarización con motores de videojuegos.
- Formación en lenguaje y comunicación audiovisual.
- Nociones básicas en los lenguajes de programación C++, C#, Java, JavaScript, Python.

## SOFTWARE

- Ilustración y diseño 2D: Photoshop, Gimp, Krita.
- Modelado y animación 3D: 3DS Max, Maya, Blender.
- Motores gráficos: Unity, Unreal Engine.