

# VICTOR RIVAS PÉREZ

Unreal Engine Game Developer



[Hokuverse](#)



[Victor Rivas Pérez](#)



[Hokuverse \(IG\)](#)



Residencia: Vigo (Pontevedra)

Edad: 26 años

Tlf: +34 722 34 92 47

Email: [hokuverse@gmail.com](mailto:hokuverse@gmail.com)



## COMPETENCIAS DIGITALES

Lenguajes de programación:  
C++, C#, Html5, CSS, Flutter (Dart)

Entorno de trabajo:  
Windows + Office  
(Word, Powerpoint, Excel)

Herramientas usadas:  
Suite Adobe (After Effects,  
Premiere, Illustrator, Photoshop)

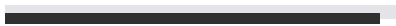
Herramientas 3D (Autodesk Maya,  
Cinema4D, Blender, Unreal Engine,  
Unity, Substance Painter)

Otras (Avid Media Composer,  
Visual Studio, Git, Azure, Jira)

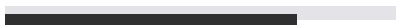


## IDIOMAS

Español



Gallego: CELGA IV



Inglés: B1



## DE INTERÉS



Disponibilidad completa



Permiso de conducir B



## EXPERIENCIA PROFESIONAL

PROGRAMADOR UE5  
(BP & C++)

// 2022-2023

The Boltage Studio - (Vigo, Galicia)

Estudio indie de desarrollo de videojuegos.

Programador en blueprints y desarrollo en lenguaje C++. [\(Link\)](#)

PROGRAMADOR

// 2021-2022

Team Panda - (Vigo, Galicia)

Estudio indie de desarrollo de videojuegos.

Programador en blueprints y desarrollo el motor Unreal Engine. [\(Link\)](#)

PROGRAMADOR

// 2021-2022

Aritta Games - (Vigo, Galicia)

Empresa de desarrollo de videojuegos.

E-Sports, Realidad Virtual y Realidad Aumentada.

Programador en flutter (Dart) [\(Link\)](#)

## PROYECTOS PERSONALES

Amper

Videojuego 3D de aventura y acción ambientado en la ciudad ficticia de Void City, de estética futurista y atmósfera abandonada. Diseñador 3D (modelado y texturizado), programador, level designer y animador 3D, en Unreal Engine. [\(Link\)](#)

Enlight

Videojuego 3D de exploración y aventuras, basado en el descubrimiento de planetas y nuevas especies. Animador 3D y programador en el motor Unity. [\(Link\)](#)

Samurai Panda: The Legend of Shima

Videojuego 2D de ambientación japonesa basado en el combate y la exploración. Animador 3D y programador en el motor Unity. [\(Link\)](#)

DESARROLLADOR  
MULTITAREA

// 2021-2022

ANIMADOR 3D Y  
PROGRAMADOR

// 2020 - 2021

ANIMADOR 3D Y  
PROGRAMADOR

// 2019 - 2020



## FORMACIÓN

UE5 DEVELOPER

// 2023

Escuela de organización Industrial (EOI)

Curso de desarrollo de videojuegos con UE5

ANIMACIÓN DIGITAL

// 2021-2022

Voxel School (Madrid)

Máster UCM en Animación digital (2D y 3D)

ANIMACIÓN 3D,  
JUEGOS Y ENTORNOS

// 2019-2021

Escuela de Imagen y Sonido de Vigo (EISV)

Técnico en animación 3D, juegos Y entornos interactivos

PREVENCIÓN DE RIES-  
GOS LABORALES

// 2020

Escuela de Imagen y Sonido de Vigo (EISV)

Técnico básico en prevención de riesgos laborales