



# Daniel Núñez García

Desarrollador de videojuegos  
Artista de entornos 3D

## CONTACTO

 danielnunezgarcia@hotmail.com

 +34 633 24 88 54

 Málaga, España

 Artstation.com/mixta9000

## SOBRE MÍ

Soy una persona apasionada por el mundo de los videojuegos. Soy una persona colaborativa en el trabajo en equipo, dispuesto a aprender nuevas habilidades, y a cubrir las necesidades para ayudar a otros.

Tengo publicado varios juegos con la temática de terror de videojuegos, y también varios Environments en 3D.

## CURSOS

- Unreal Engine: Ultimate Survival Horror Course
- Infografía Arquitectónica 3D
- Escultura Digital de Criaturas Fantásticas con ZBrush
- Emprendimiento, Marketing Digital y Branding

## MÁS INFORMACIÓN

- Carné de conducir.
- Vehículo propio.
- Disponibilidad inmediata.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Modelador 3D

BRB Internacional | Octubre 2019 - Diciembre 2019

- Creación de props en 3D, realizados por varios softwares (3D's Max y Maya).
- Diseño y modelado de personajes 3D
- Incorporación de modelos 3D para películas y videojuegos

### Técnico de Sistemas Informáticos

Pc Box | Marzo 2016 - Junio 2016

- Mantenimiento y reparación de equipos (Sobremesas, portátiles, tablets, móviles e impresoras)
- Técnico de Sistemas Operativos (Windows, Linux)
- Instalaciones de Redes (LAN, WAN)
- Presupuestos a medida.

### Juegos publicados

- Dark Roads - Unity
- Hidden Darkness - Unreal Engine 5

## DATOS ACADÉMICOS

### Code Space

Bootcamp Diseño y Creación de Videojuegos  
Septiembre 2021 - Mayo 2022

### Cesur

Técnico Superior de Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos  
Septiembre 2016 - Junio 2020

### IES Portada Alta

Ciclo Medio de Sistemas Microinformáticos y Redes  
Septiembre 2012 - Junio 2016

## HABILIDADES

- Unreal Engine 5
- 3D's Max
- Unity
- Adobe Premiere Pro
- Adobe Photoshop
- Adobe InDesign
- ZBrush
- Maya

## SOFT SKILLS

- Trabajo en equipo
- Capacidad de comunicación
- Entusiasmo
- Resolución de problemas
- Deseo de aprender
- Adaptabilidad